**TESTPIEMĒRI / TESTĒŠANAS ŽURNĀLS**

**Spēle “Desas”**

**Testētājs: a**  
vārds, uzvārds

**Testēšanas reižu skaits: a**

**Testēšanas plāns:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas datums** | **Rezultāts**  **(izpildās/**  **neizpildās)** | **Komentārs** |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un redzams virsraksts “Spēle “Desas””. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un zem virsraksta redzama zaļa poga ar uzrakstu “Sākt”. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un kreisajā pusē pogai “Sākt” redzama sarkana poga ar uzrakstu “Aizvērt”. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un labajā pusē pogai “Sākt” redzama pelēka poga ar uzrakstu “Info”. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un šī loga fons ir gaiši zilā krāsā. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un loga augšējā kreisajā stūrī redzams spēles nosaukums - “Desas”. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un ir aktīva un redzama minimalizācijas poga. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un nav aktīva loga maksimalizācijas poga. |  |  |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sakuma skats un augšējā labajā stūrī ir redzama programmas aizvēršanas poga(“X”). |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Info” atveras informācijas logs ar virsrakstu “Informacija par speli”, un tekstu ’’Desas ir 2 spēlētāju spēle, kurā mērķis ir savu simbolu ievietot 3 blakusesošos kvadrātos. Spēlētājs uzvar ja ievieto 3 savus simbolus pēc kārtas vertikālā, horizontālā vai diagonālā virzienā. Ja otrs spēlētājs jau savu simbolu kvadrātā jau ir ievietojis, tad savu simbolu tur vairs ievietot nevar. Ja pēc 9 gājieniem neviens nav uzvarējis, ir neizšķirts. Veidojis Rūdolfs Rudmiezis 2022. gadā. ‘’ |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz programmas aizvēršanas pogas augšējā labajā stūrī programma tiek aizvērta. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz minimalizācijas pogas augšējā labajā stūrī programma tiek minimalizēta. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Aizvērt” programma tiek aizvērta. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un ir redzams virsraksts “Spēle “Desas””. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un ir redzama un aktīva programmas minimalizēšanas poga. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un nav aktīva programmas maksimalizēšanas poga. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un augšējā labajā stūrī ir redzama programmas aizvēršanas poga (“X”). |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un augšējā kreisajā stūrī ir redzams programmas nosaukums - “Desas”. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un loga apakšējā kreisajā stūrī ir redzama oranža poga ar uzrakstu “Restart”. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un loga apakšējā labajā stūrī redzama sarkana poga ar uzrakstu “Atgriezties”. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un ir redzamas 9 pelēkas atsevišķas pogas bez nekā rakstīta virs tām. |  |  |  |
|  | Programmas sākuma skats. | Klikšķinot uz pogas “Sākt” tiek ielādēts programmas spēles skats un loga fons ir gaiši zilā krāsā. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz programmas aizvēršanas pogas loga augšējā labajā stūrī programma tiek aizvērta. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz minimalizēšanas pogas loga augšējā labajā stūrī programma tiek minimalizēta. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz sarkanās pogas “Atgriezties” tiek ielādēts programmas sākuma skats. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz viena no 9 kvādrātveida pogām:   * Pogā tiek ierakstīts simbols “X” ja pogu nospieda 1. spēlētājs. * Pogā tiek ierakstīts simbols”O” ja pogu nospieda 2. spēlētājs. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz viena no 9 kvadrātveida pogām tajā tiek ierakstīts atbilstošais simbols un poga tiek deaktivizēta. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz oranžās pogas “Restart” tiek izdzēsti visi ieraksti no 9 kvadrātveida pogām un tās atkal tiek aktivizētas. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Ja klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām spēlētājs kurš izdarīja šo klikšķi ir uzvarējis (noteikumus lasīt programmas dokumentācijā)ielādējās attiecīgā spēlētāja apsveikuma skats(1. spēlētāja apsveikuma skats vai 2. spēlētāja apsveikuma skats.) |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Ja klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām neviens no spēlētājiem nav uzvarējis un iepriekš jau bija izdarīti vēl 8 klikšķi, tad ir neizšķirts(noteikumus skatīt programmas dokumentācijā) un ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un loga fons ir zeltīti dzeltenā krāsā. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un ir redzams virsraksts “Apsveicam !!” |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un zem virsraksta ir redzams teksts “Uzvarējis 1. spēlētājs !!” |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un loga apakšā redzama sarkana poga ar uzrakstu “Atgriezties”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā labajā stūri ir redzama un aktīva programmas minimalizēšanas poga. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā labajā stūrī redzama programmas aizvēršanas poga “X”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 1. spēlētājs un ielādējas 1. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā kreisajā pusē redzams spēles nosaukums – “Desas”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un loga fons ir zeltīti dzeltenā krāsā. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un ir redzams virsraksts “Apsveicam !!” |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un zem virsraksta ir redzams teksts “Uzvarējis 2. spēlētājs !!” |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un loga apakšā redzama sarkana poga ar uzrakstu “Atgriezties”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā labajā stūri ir redzama un aktīva programmas minimalizēšanas poga. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā labajā stūrī redzama programmas aizvēršanas poga “X”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām uzvar 2. spēlētājs un ielādējas 2. spēlētāja apsveikuma skats un loga augšējā kreisajā pusē redzams spēles nosaukums – “Desas”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un ir redzams virsraksts “Diemžēl neizšķirts :( ”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un zem virsraksta ir redzama sarkana poga ar uzrakstu “Atgriezties”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un loga augšējā labajā stūrī ir aktīva un redzama programmas minimalizēšanas poga. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un loga augšējā labajā stūrī ir redzama programmas aizvēršanas poga “X”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un loga augšējā kreisajā stūrī ir redzams spēles nosaukums – “Desas”. |  |  |  |
|  | Programmas spēles skats. | Klikšķinot uz vienas no 9 kvadrātveida pogām ir paieti 9 gājieni un ir neizšķirts, tāpēc ielādējas paziņojuma par neizšķirtu skats un loga fons ir gaiši zilā krāsā. |  |  |  |
|  | 1. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz pogas “Atgriezties” tiek ielādēts programmas spēles skats. |  |  |  |
|  | 1. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz programmas minimalizēšanas pogas programma tiek minimalizēta. |  |  |  |
|  | 1. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz programmas aizvēršanas pogas programma tiek aizvērta. |  |  |  |
|  | 2. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz pogas “Atgriezties” tiek ielādēts programmas spēles skats |  |  |  |
|  | 2. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz programmas minimalizēšanas pogas programma tiek minimalizēta. |  |  |  |
|  | 2. spēlētāja apsveikuma skats | Klikšķinot uz programmas aizvēršanas pogas programma tiek aizvērta. |  |  |  |
|  | Paziņojuma par neizšķirtu skats | Klikšķinot uz pogas “Atgriezties” tiek ielādēts programmas spēles skats |  |  |  |
|  | Paziņojuma par neizšķirtu skats | Klikšķinot uz programmas minimalizēšanas pogas programma tiek minimalizēta. |  |  |  |
|  | Paziņojuma par neizšķirtu skats | Klikšķinot uz programmas aizvēršanas pogas programma tiek aizvērta. |  |  |  |